

Cher maître du jeu, ton rôle consiste à mener à bien l'enquête « Danger à Tanger ». Il faudra suivre les étapes suivantes, et lire le contenu de chaque épreuve à haute voix. Δ chaque épreuve réussie, tu dois remettre l'indice correspondant à l'équipe d'enquêteurs.

## INTRODUCTION

Lisez la feuille d'introduction avec le ton le plus dramatique possible !

### EPREUVE 1 :

🗨 « Pour obtenir votre premier indice, vous devez résoudre l'épreuve de perquisition dans le bureau du Duc. »

📁 Quand l'épreuve est réussie, donne l'indice « Rapport de Police »

### EPREUVE 2 :

🗨 « Pour obtenir votre 2<sup>e</sup> indice, vous devez résoudre l'épreuve de déduction »

📁 Quand l'épreuve est réussie, donne l'indice « les invités qui ont trainé »  
Attention il y a 2 pages !

### EPREUVE 3 :

🗨 « Pour obtenir votre indice suivant, vous devez résoudre l'épreuve – message du commissaire »

📁 Quand l'épreuve est réussie, donne l'indice « La duchesse d'York »

### EPREUVE 4 :

🗨 « Pour obtenir votre indice suivant, vous devez résoudre l'épreuve de l'objet manquant »

📁 Quand l'épreuve est réussie, donne l'indice « Arme du crime » et annoncer que vous avez retrouvé le crayon manquant dans votre poche !

### EPREUVE 5 :

🗨 « Pour obtenir votre indice suivant, vous devez résoudre l'épreuve de comptage »

📁 Quand l'épreuve est réussie, donne l'indice « Empreintes »

### EPREUVE 6 :

🗨 « Pour obtenir votre indice suivant, vous devez résoudre l'épreuve d'analyse »

📁 Quand l'épreuve est réussie, donne l'indice « Rachida, la gouvernante »

### EPREUVE 7 :

🗨 « Pour obtenir votre indice suivant, vous devez résoudre l'épreuve de code rouge »

📁 Quand l'épreuve est réussie, donne l'indice « Yves »

### EPREUVE 8 :

🗨 « Pour obtenir votre indice suivant, vous devez résoudre l'épreuve de contorsionnisme »

📁 Quand l'épreuve est réussie, donne l'indice « Barbara »

### EPREUVE 9 :

🗨 « Pour obtenir votre indice suivant, vous devez résoudre l'épreuve de York Castle »

📁 Quand l'épreuve est réussie, donne l'indice « Richard »

### EPREUVE 10 :

🗨 « Pour obtenir votre indice suivant, vous devez résoudre l'épreuve de traduction »

📁 Quand l'épreuve est réussie, donne l'indice « Mohamed »

### EPREUVE 11 :

🗨 « Pour obtenir votre indice suivant, vous devez résoudre l'épreuve du portrait robot »

📁 Quand l'épreuve est réussie, donne l'indice « Peter »



### EPREUVE 12 :

🗨 « Pour obtenir votre indice suivant, vous devez résoudre l'épreuve physique »

🎁 Quand l'épreuve est réussie, donne l'indice « Amal »

### EPREUVE 13 :

🗨 « Pour obtenir votre indice suivant, vous devez résoudre l'épreuve de pointage »

🎁 Quand l'épreuve est réussie, donne l'indice « Empreintes des suspects »

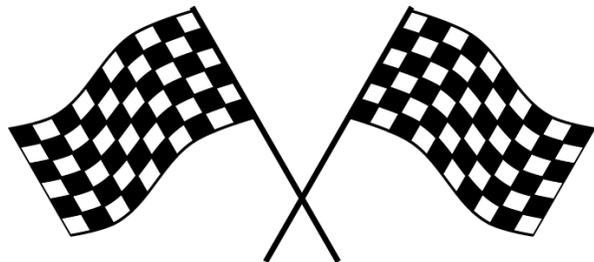
### ARRESTATION DU COUPABLE :

🗨 « Il est temps de conclure cette enquête ! Vous avez tous les éléments entre vos mains, soyez perspicaces ! »

Laisse les enquêteurs réfléchir. Chaque équipier peut faire une hypothèse, ou on peut demander qu'ils se mettent d'accord sur un nom.

① Le coupable est la secrétaire Amal ! En effet, ses empreintes ont été retrouvées sur le tableau et elle venait de se disputer avec le Duc. Elle vient d'ailleurs d'avouer qu'il voulait la licencier, elle ne l'a pas supporté et l'a tué ! Et elle s'est débarrassé du Picasso qu'elle trouvait terriblement vilain ! Bravo inspecteur, vous avez rudement bien mené cette enquête !

🎁 Remets le diplôme de meilleur enquêteur



**Seul le maître du jeu  
peut accéder à ce  
document top secret...**

**AFFAIRE  
« DANGER À TANGER »**

